

## Formazione docenti - Laboratorio STEAM

2° edizione Cre-Ta Bassano del Grappa

Formatori di Fiber S.r.l.

[www.fiberspace.io](http://www.fiberspace.io)

[https://www.instagram.com/fiber\\_lab](https://www.instagram.com/fiber_lab)

<https://www.facebook.com/fiberspace.io>



<b>Contenuti e attività</b>	<b>Innovazione e tecnologie a scuola: progettazione - pratica - valutazione.</b> Il laboratorio come momento autentico di apprendimento: proposte operative di Tinkering ed elettronica/robotica educativa per un approccio creativo e anche umanistico alle STEAM.
<b>Obiettivi</b>	<b>Offrire modelli di progettazione/valutazione, metodologie e strumenti per:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● attivare in classe laboratori di apprendimento autentico</li><li>● progettare percorsi interdisciplinari per offrire un approccio alle STEAM comprensivo delle dimensioni artistico-espressive</li><li>● favorire creatività e collaborazione</li><li>● sviluppare competenze trasversali di problem posing e problem solving e di pensiero logico</li><li>● sviluppare competenze tecnico-disciplinari</li><li>● apprendimento autentico tra insegnamento formale ed informale</li></ul> <b>l'insegnamento delle STEM/STEAM:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● progettazione interdisciplinare per lo sviluppo delle competenze fondamentali</li><li>● la via diretta ed indiretta</li><li>● metodologie di riferimento: based project learning, challenge based learning, tinkering</li></ul> <b>laboratori pratici di elettronica o robotica educativa:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● circuiti semplici tra scienza e fantasia</li><li>● STEAM e Little Bits: comprendere la realtà che ci circonda, riprodurre, modellizzare, prototipizzare</li><li>● laboratorio di tinkering ed elettronica educativa</li><li>● le rubriche per la valutazione e l'autovalutazione delle competenze: prove sul campo</li></ul>

	<b>la potenza del linguaggio:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• dalla descrizione alla codifica, dalla programmazione alla realizzazione</li><li>• pensiero algoritmico e coding</li></ul>
<b>Durata del laboratorio</b>	- Giovedì 2 Novembre dalle 16.30 alle 18.30 - Giovedì 9, 16, 23, 30 Novembre dalle 16.30 alle 19.00
<b>Location</b>	Cre-Ta, via Ca' Baroncello 6, Cassola
<b>Target</b>	Insegnanti della scuola primaria e secondaria di 1° grado