

Laboratorio di Robotica

Formatori di Fiber S.r.l.

www.fiberspace.io

https://www.instagram.com/fiber_lab

<https://www.facebook.com/fiberspace.io>



Laboratorio di Robotica - Livello 1

Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none">1. Introdurre al pensiero logico e alla programmazione.2. Introduzione alla robotica in modo simpatico/empatico.
Contenuti e attività	Anche i robot possono provare emozioni? Questo è un workshop di robotica per i più piccoli, che utilizza una programmazione basilare all'interno di un percorso sulle emozioni.
Target	Per studenti di 1° e 2° elementare
Durata complessiva e per modulo	2 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Requisiti che la scuola deve possedere per iscriversi	LIM o proiettore a disposizione degli esperti, PC o chromebook con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti) e connessione a internet. Non sono adatti PC server o con sistema operativo Linux (vedi modulo idoneità apparecchiature).

Laboratorio di Robotica - Livello 2

Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none">1. Lavorare assieme e ottimizzare i tempi.2. Stimolare le capacità di problem solving.3. Prendere confidenza con le piattaforma di programmazione ed il codice a blocchi
Contenuti e attività	Un workshop che, pur non richiedendo necessariamente esperienze pregresse di coding, porta all'esplorazione del codice a blocchi e della logica di programmazione tramite delle "challenge", o sfide, che dovranno essere completate dai partecipanti entro un determinato tempo.
Target	Per studenti di 3°, 4° e 5° elementare
Durata complessiva e per modulo	3 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Materiali	Video, PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)
Requisiti che la scuola deve possedere per iscriversi	LIM o proiettore a disposizione degli esperti, PC o chromebook con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti) e connessione a internet. Non sono adatti PC server o con sistema operativo Linux (vedi modulo idoneità apparecchiature).

Laboratorio di Robotica - Livello 3

Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none">1. Comprendere i concetti di input e output e di causalità.2. Sviluppare abilità di progettazione e problem solving.3. Comprendere il concetto di "interattività" di un sistema.
Contenuti e attività	Workshop di programmazione di interazioni. L'obiettivo è arrivare a programmare delle interazioni tra il robot, quindi nel mondo fisico, e lo stage di programmazione con degli sprite, nel mondo digitale.
Target	Per studenti di scuole superiori di primo grado
Durata complessiva e per modulo	4 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Materiali	Video, PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)
Requisiti che la scuola deve possedere per iscriversi	LIM o proiettore a disposizione degli esperti, PC o chromebook con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti) e connessione a internet. Non sono adatti PC server o con sistema operativo Linux (vedi modulo idoneità apparecchiature).