

**Programmazione e Robotica**

## **Scratch – Programmazione a blocchi**

**Pietro Melchioro/Silvano Zambon/Michael Broccardo**



<b>Abstract</b>	<p>Imparare a programmare, programmare per imparare! La programmazione a blocchi, o programmazione visuale, è il modo più semplice e immediato per avvicinarsi al mondo del coding. È il primo passo per imparare a programmare partendo da zero. Con la programmazione a blocchi si possono programmare i robot, grazie ad app e software intuitivi, facili da capire e usare, proprio come un gioco. Scratch è un software di coding ed è uno strumento semplice, intuitivo e divertente nato e sviluppato per la didattica e la progettazione educativa. A scuola, gli studenti di diversa età, possono usare Scratch per creare storie interattive, animazioni e giochi nello studio di molte materie. In questo processo imparano a pensare in modo creativo, a ragionare in modo sistematico e a lavorare in modo collaborativo sviluppando e affinando capacità e competenze essenziali per chiunque nella società di oggi.</p>
<b>Attività</b>	<p>Sarà presentato e sarà indicato il modo in cui è possibile utilizzare questo strumento nella didattica quotidiana e nelle varie discipline.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Presentazione di Scratch 3.0</li><li>• Presentazione dell'interfaccia</li><li>• I blocchi di programmazione</li><li>• Esempi programmazione</li><li>• Qualche spunto pratico per l'utilizzo a scuola.</li></ul>
<b>Calendario</b>	2 ore
<b>Location</b>	Presso la Scuola richiedente
<b>Materiali</b>	PC/MAC/Chromebook per connessione internet
<b>Target</b>	Studenti di scuola Primaria e Scuola Secondaria di 1° Grado
<b>Requisiti necessari per poter ospitare il corso</b>	<b>Dovrà essere compilato il questionario on-line per la verifica di fattibilità del corso</b>