

**LABORATORIO Fare STEAM attraverso il QUILLING**Area: **ARTISTICA**Nome del docente: **Elena Marconato**Riferimento Social o sito: **Creare a scuola e Quilling facile – la magia della carta Facebook**

<b>In breve</b>	Utilizzare il quilling per un percorso STEAM per offrire agli alunni suggerimenti e attività didattiche laboratoriali che stimolano l'apprendimento e la creatività attraverso il fare, l'armeggiare, il mettersi in gioco, la creazione di artefatti cognitivi in classe.
<b>Attività pratiche</b>	Introduzione al quilling Presentazione dei materiali e costruzione degli strumenti di lavoro. Le forme base e come sagomarle. Progettazione e realizzazione manufatti (biglietti, lettere, decorazioni, animali, gioielli) Il laboratorio consente di sviluppare un lavoro interdisciplinare coinvolgendo tutte le materie in quanto facilmente trasferibile in ogni ambito (geometria, italiano, arte, scienze, geografia, religione...)
<b>Durata del laboratorio</b>	4/6 ore per classe
<b>Location</b>	In presenza nella scuola richiedente
<b>Materiali</b>	A carico di ciascun alunno una decina di cartoncini colorati grammatura 160/200, poca colla vinilica, un foglio di carta da forno. L'ago da quilling e le dime verranno prestate dalla relatrice. E' possibile anche richiedere l'apposito kit ad inizio corso concordando l'acquisto (10 euro) con la docente relatrice.
<b>Target</b>	Alunni/e di scuola infanzia, primaria e secondaria di primo grado
<b>Competenze Chiave Osservabili</b>	<b>Competenze nr 5-7-8</b> della Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22/5/18 per l'apprendimento permanente. (vedi Scheda di Osservazione). N.B. Nel caso in cui il laboratorio venga realizzato con studenti delle scuole superiori la <b>competenza core</b> ai fini orientativi è la numero 8.