

**Laboratorio di Canva for Education**

Area: Digitale

Docenti: Andrea Cichellero e Gabriele Sha

<b>In breve</b>	Il corso è progettato per fornire ai docenti le competenze essenziali per creare materiali didattici coinvolgenti e visivamente accattivanti utilizzando Canva. In 2 ore e mezza, i partecipanti impareranno a navigare nell'interfaccia della piattaforma, a sfruttare gli strumenti principali e avanzati, e a applicare principi di design per migliorare l'apprendimento degli studenti. L'obiettivo del corso è di rendere i docenti autonomi nella creazione di presentazioni, infografiche e altri contenuti multimediali che possano arricchire le loro lezioni e favorire un ambiente di apprendimento interattivo e inclusivo.
<b>Attività</b>	Il corso è strutturato in diverse fasi, a partire da un'introduzione generale a Canva e alla creazione di un account. Successivamente, i partecipanti esploreranno l'interfaccia utente e gli strumenti principali della piattaforma. Seguirà una sessione pratica dedicata alla creazione di contenuti didattici come presentazioni e infografiche. Saranno inoltre illustrate le funzionalità avanzate di Canva, come le animazioni e la collaborazione in team. La parte finale del corso prevede esempi pratici di utilizzo didattico di Canva, consigli su best practices di design e accessibilità, e una sessione di domande e risposte per chiarire eventuali dubbi e discutere ulteriori risorse.
<b>Calendario</b>	3 ore
<b>Location</b>	Presso la Scuola richiedente, oppure presso Digital Innovation Hub Vicenza (Sede provinciale di Confartigianato Imprese Vicenza)
<b>Materiali</b>	Slides di presentazione del docente, materiali cartacei ritagliati (forniti dai docenti)
<b>Target</b>	Docenti di Scuola Secondaria di 1° e 2° Grado
<b>Requisiti necessari per poter ospitare il corso</b>	Computer portatile per ogni partecipante, schermo/proiettore per i formatori, connessione Wi-Fi stabile. E' apprezzato un account Canva Pro o Canva Teacher.
<b>Competenze chiave osservabili</b>	Competenze nr <b>3-4-5-7</b> della Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22/5/18 sull'apprendimento permanente (N.B. Nel caso in cui il laboratorio venga realizzato con studenti delle scuole superiori la <b>competenza core</b> ai fini orientativi è la numero 4