

Laboratorio Virtuale di Storytelling

Area: STEAM

Nome del docente: Giacomo Fontana, Omar Venuda

Riferimento Social o sito: <https://fiberspace.io>

In breve	Lo storytelling collaborativo è uno strumento educativo che favorisce lo sviluppo del pensiero creativo in ottica di team building, Il percorso è pensato in modo che gli studenti, divisi in gruppi o a coppie, collaborino alla creazione di una storia, costruendo l'ambientazione, inserendo i personaggi e programmando le loro interazioni in un ambiente di modellazione 3D. Il risultato finale potrà essere condiviso e sarà visualizzabile in diverse modalità: realtà aumentata, realtà virtuale o sullo schermo di un tablet o smartphone.
Attività pratiche	Costruzione di un ambiente 3D, coding, creazione di storie, programmazione di interazioni, animazioni, dialoghi e visualizzazione del prodotto finito in Realtà Virtuale
Durata del laboratorio	8 ore da dividere in 4 incontri da 2 ore
Location	Presso la scuola richiedente
Materiali	Richiesti LIM o proiettore a disposizione degli esperti, PC o chromebook con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti) e connessione a internet. Non sono adatti PC server o con sistema operativo Linux
Target	Alunni/e della classe terza, quarta e quinta primaria
Competenze Chiave Osservabili	Competenze nr 3-4-5-7 della Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22/5/18 sull'apprendimento permanente. N.B. Nel caso in cui il laboratorio venga realizzato con studenti delle scuole superiori la competenza core ai fini orientativi è la numero 4.